



IZENBURUA:	Segurtasuna
-------------------	--------------------

ARLOA/JAKINTZAGAIA/EREMUA:	IKT / Segurtasuna Identitate digitala
-----------------------------------	---------------------------------------

MAILA/K:	DBH 4
-----------------	-------

KONPETENTZIA ESPEZIFIKOAK	EBALUAZIO IRIZPIDEAK	OINARRIZKO JAKINTZAK
4. IKTak modu seguruan, arduratsuan eta etikoan erabiltzea, arriskuak ezagutuz eta gure segurtasuna eta pribatutasuna babesteko neurriak hartuz, IKTak modu jasangarrian erabiliz eta gizarteari egiten dioten ekarpena aintzat hartuz, herritar digital kritikoak, aktiboak eta arduratsuak bilakatzeko.	4.3. Sarean mehatxu diren egoerak identifikatzea eta horien aurrean erantzuten jakitea, hainbat aukeraren artean soluzio onena hautatuz eta ongizate pertsonala eta kolektiboa aintzat hartuz. 4.5. Teknologia digitalen ingurumen-inpaktua identifikatzea, horiek modu jasangarrian erabiltzea sustatuz. 4.6. Datu eta tresna digitalak etikoki erabiltzea, etiketa digitalaren arauak aplikatuz eta sareko gainerako erabiltzaileak errespetatuz.	C. Segurtasuna, pribatutasuna eta herritar kritikoak * Gailuen babesa. Prebentziozko neurriak eta neurri zuzentzaileak eguneroko erabilerako gailuen arriskuei, mehatxuei eta erasoei aurre egiteko. * Segurtasuna eta datuen babesa. Nortasuna, ospea, pribatutasuna eta aztarna digitala. Prebentziozko neurriak. Sare sozialen konfigurazioa. Nortasun birtualen kudeaketa.

ERRONKAK/ASMAKIZUNAK...	DESKRIBAPEN TXIKI BAT
“Fuerza bruta”	Pasahitza 2 digitoko zenbaki bat dela jakinda asmatu
“Ohiko hitzak”	Ohiko hitzak erabilita asmatu pasahitza
“Ikusi iturburu-kodea”	Iturburu kodea ikusita asmatu pasahitza

BALIABIDE TEKNOPEGOGIKOAK	ZERTAN LAGUNTZEN ZAITU?
Escape-room Chatgpt	Erronkekin lantzea, pasahitzen ezaugarriak zeintzuk izan behar diren ikasiko du ikasleak, segurtasuna bermatzeko Programazioko aukerak egiteko